

Web mouvement (rien à voir avec le www) a été inventé en 1970 par l'arbitre de l'ACBL John "Spider" Harris. Avec pour objectif que les joueurs jouent toutes les donnes en circulation quelque soit le nombre de tables. La machine à dupliquer a mis ce mouvement à la mode outre-Atlantique

Saut EO après le tour 7 (S/2)

NS est fixe et EO monte comme dans un Mitchell normal.
Les étuis descendent 1 table mais à l'intérieur d'un groupe.

Soit **S** le nombre de séries de donnes

Si **S** est pair EO saute après avoir joué **S / 2**

30 donnes --> si 2 donnes par table: **S** = 15 (pas de saut)

Si 3 donnes par tables **S** = 10 (saut après 5 positions jouées)

On fixe **S** avant le début du tournoi

T = nombre de tables (**T** >= **S**) et (**T** <= **S** * 2 possible pas logique)

si **S** = **T/2** il n'y a pas de guéridon et autant faire un Mitchell Double (ex: MD 24T 12To)

Nombre pair de tables

Il faut 2 duplications par Mitchell

le Mitchell est divisé en 2 groupes de donnes.

G1 est le groupe 1 (**T/2**)

G2 est le groupe 2

On pose une série aux tables G1 et les donnes restantes en relais.

On pose les étuis en G2 en sens inverse et les étuis restants en relais.

On pose la dernière série d'étui sur la donne 1 et on commence la distribution en remontant à partir de la dernière table.

NS 1 transfère les étuis au guéridon G1.

la 1ère table de G2 transfère au guéridon G2.

Nombre impair de tables

S doit obligatoirement être impair

Il faut 3 duplications par Mitchell

Le Mitchell est divisé en 3 groupes de donnes

G1 avec une série complète d'étuis.

On divise ensuite les tables restantes en 2 groupes G2 et G3 (**T - S**)

On pose une série aux tables G2 et les donnes restantes en relais

On pose les étuis en G3 en sens inverse et les étuis restants en relais

G1 et G2 ne forment ensuite qu'un seul groupe G1

Réduire les 3 duplications

Grouper les guéridons.

Dupliquer uniquement les donnes jouées 3 fois lors d'un tour.

Rover

La feuille Rover comprend les Mitchell et quelques Mitchell Elargi.

Le Rover est possible avec le Web mouvement.

s' il n'existe pas dans la grille, on peut le créer manuellement.

Paramètre Rover

0= grille manuelle (une fois trouvée, on peut la coller dans une grille Rover)

1 = grille par défaut (-1 inverse NS - EO)

N°### = chercher la grille numéro ### (- ### inverse NS-EO)

Une table Rover complète demande une duplication supplémentaire.

Le Rover permet aussi un Web mouvement avec **S** pair.

exemple avec 17 tables et 28 donnes : web 16 Tables 14 tours + Rover

Le fichier Excel gère 2 tables Rover, le Scrambled et le **MiniPermut**

MiniPermut: à la mi-tournoi les NS deviennent EO fixes.

20 tables - 28 donnes WEB Mouvement				Série de donnes
TABLE	NS	EO	d.	
1	101	201	1-2	1
2	102	202	3-4	2
3	103	203	5-6	3
4	104	204	7-8	4
5	105	205	9-10	5
6	106	206	11-12	6
7	107	207	13-14	7
8	108	208	15-16	8
9	109	209	17-18	9
10	110	210	19-20	10
4* G1			21 à 28	11-14
11	111	211	17-18	9
12	112	212	15-16	8
13	113	213	13-14	7
14	114	214	11-12	6
15	115	215	9-10	5
16	116	216	7-8	4
17	117	217	5-6	3
18	118	218	3-4	2
19	119	219	1-2	1
20	120	220	27-28	14
4* G2			26 à 19	13-10

21 tables - 30 donnes WEB Mouvement				Série de donnes
TABLE	NS	EO	d.	
1	101	201	1-2	1
2	102	202	3-4	2
3	103	203	5-6	3
4	104	204	7-8	4
5	105	205	9-10	5
6	106	206	11-12	6
7	107	207	13-14	7
8	108	208	15-16	8
9	109	209	17-18	9
10	110	210	19-20	10
11	111	211	21-22	11
12	112	212	23-24	12
13	113	213	25-26	13
14	114	214	27-28	14
15	115	215	29-30	15
16	116	216	1-2	1
17	117	217	3-4	2
18	118	218	5-6	3
12* G1			7 à 30	4-15
19	119	219	3-4	2
20	120	220	1-2	1
21	121	221	29-30	15
12* G2			28 à 5	14-03

[Télécharger les BWS pour Web Mouvement](#)