

Transformer un élargi en guéridon une fois le 1er tour entamé.

13 tables - 28 donnes
ELARGI 1er tour

TABLE	NS	EO	d.
1	<u>1</u>	14	1-2
2	<u>2</u>	15	3-4
3	<u>3</u>	16	5-6
4	<u>4</u>	17	7-8
5	<u>5</u>	18	9-10
6	<u>6</u>	19	11-12
G			13-14
7	<u>7</u>	20	15-16
8	<u>8</u>	21	17-18
9	<u>9</u>	22	19-20
10	<u>10</u>	23	21-22
11	<u>11</u>	24	23-24
12	<u>12</u>	25	25-26
13	13	26	27-28

14 tables -1er tour
GUERIDON

TABLE	NS	EO	d.
1	<u>1</u>	21	<u>1-2</u>
2	<u>2</u>	22	3-4
3	<u>3</u>	23	5-6
4	<u>4</u>	24	7-8
5	<u>5</u>	25	9-10
6	<u>6</u>	26	11-12
7	<u>7</u>	27	15-16
G			13-14
8	<u>8</u>	28	17-18
9	<u>9</u>	29	19-20
10	<u>10</u>	30	21-22
11	<u>11</u>	31	23-24
12	<u>12</u>	32	25-26
13	<u>13</u>	33	27-28
14	<u>14</u>	34	<u>1-2</u>

14 tables -2e tour
GUERIDON

TABLE	NS	EO	d.
1	<u>1</u>	35	<u>3-4</u>
2	<u>2</u>	21	5-6
3	<u>3</u>	22	7-8
4	<u>4</u>	23	9-10
5	<u>5</u>	24	11-12
6	<u>6</u>	25	15-16
7	<u>7</u>	26	13-14
G			17-18
8	<u>8</u>	27	19-20
9	<u>9</u>	28	21-22
10	<u>10</u>	29	23-24
11	<u>11</u>	30	25-26
12	<u>12</u>	31	27-28
13	<u>13</u>	32	1-2
14	<u>14</u>	33	<u>3-4</u>

Optionnel : saisie des noms
modifier les numéros

Table	N-S	E-O
1	<u>1</u>	14
2	<u>2</u>	15
3	<u>3</u>	16
4	<u>4</u>	17
5	<u>5</u>	18
6	<u>6</u>	19
7	<u>7</u>	20
8	<u>8</u>	21
9	<u>9</u>	22
10	<u>10</u>	23
11	<u>11</u>	24
12	<u>12</u>	25
13	<u>13</u>	26
14	<u>28</u>	27

Déplacer le guéridon puis partager les donnes 1-2 entre 1 et 14

Magic Contest : Modifier les données...

changer la série de donnes 14 tables:

7: 15,16 / 8: 13,14

Magic Contest : Mettre à jour la section à partir du tour 2

Paramètres de la section

Paire | Table | Mitchell | Mitchell (suite) | Duplication par les joueurs
Donne | Série de donnes | Tour | Baromètre Howell | Semi-baromètre

Série de donnes

Série de donnes sur la première table au premier tour:

1

Série de donnes personnalisées:

7:15,16/8:13,14

COPIER

COLLER